

III / 3 PROJEKT ARCHITEKTONICZNO – BUDOWLANY

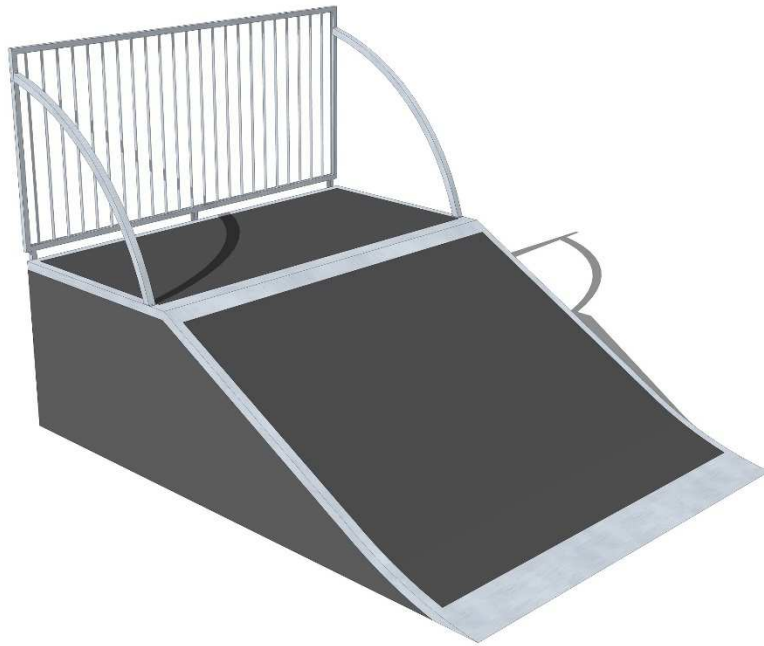
Projektowane przeszkody

Dopuszcza się zmianę wymiarów przeszkód w granicach 5%. Przeszkody mogą zostać zmienione na równoważne za zgodą Inwestora, muszą jednak spełniać analogiczne standardy techniczne, jakościowe oraz wymagane normy bezpieczeństwa.

1. Bank ramp

- **Długość: 332 cm**
- **Szerokość: 244 cm**
- **Wysokość: 100 cm**

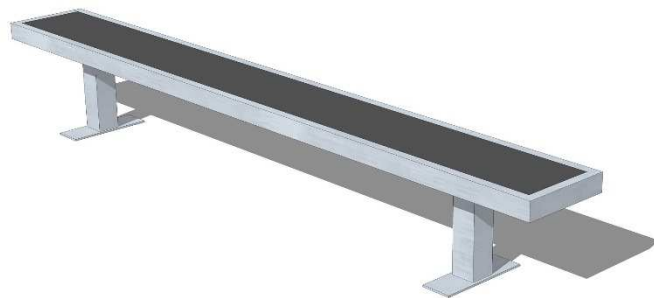
Banki i quartery służą do rozpędzania się na środkowe przeszkody skateparku (funboxy, grindboxy, poręcze), są też elementami, na których wykonuje się różnego rodzaju ewolucje. Urządzenia te można łączyć, tworząc ścianę, dodatkowo wzbogacając ją o poręcze, grindboxy, schody, dzięki czemu skatepark staje się dużo ciekawszym miejscem. Banki i quartery mogą również stanowić elementy składowe platform.



2. Ławka 1

- **Długość: 250 cm**
- **Szerokość: 30 cm**
- **Wysokość: 35 cm**

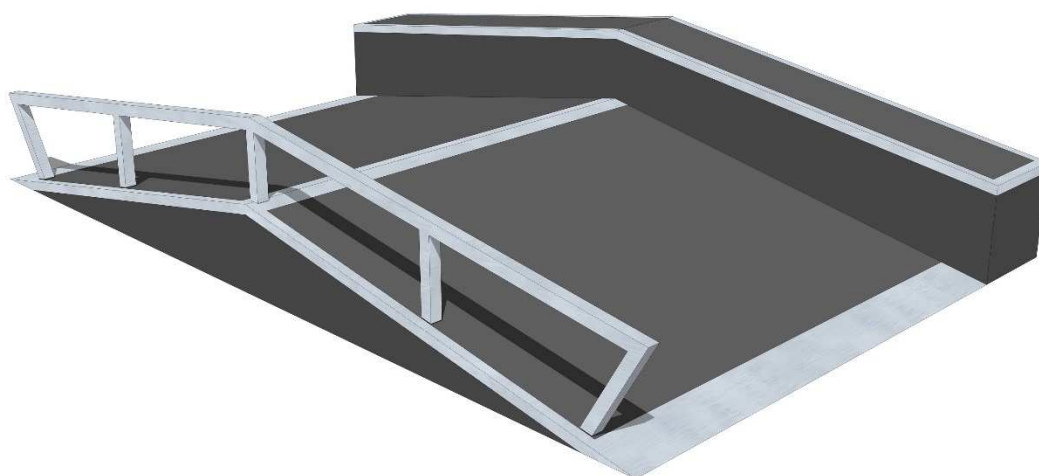
Grindboxy i poręcze są elementami, które służą do zabawy i nauki nowych trików. Powinny znaleźć się w każdym skateparku, zarówno małym jak i dużym. Są zazwyczaj elementami wolnostojącymi, które uzupełniają płytę skateparku lub stanowią urozmaicenie funboxów, banków czy platform.



3. Funbox + disaster rail + box

- **Długość: 476 cm**
- **Szerokość: 305 cm**
- **Wysokość: 45 cm**

Funbox jest sercem każdego skateparku. Jest elementem z większą lub mniejszą ilością dodatków takich jak spady poręcz, wybicia, grindboxy czy schody. Może być w dowolny sposób rozbudowywany, co daje możliwości wykonywania nowych ewolucji i trików. Skateboardziści preferują funbox z jak największą ilością kombinacji, natomiast BMX-owcy i rolkarze elementy wyższe, umożliwiające wykonywanie skoków i salt.



4. Poręcz prosta mała

- **Długość: 250 cm**
- **Szerokość: 5 cm**
- **Wysokość: 35 cm**

Grindboxy i poręcze są elementami, które służą do zabawy i nauki nowych trików. Powinny znaleźć się w każdym skateparku, zarówno małym jak i dużym. Są zazwyczaj elementami wolnostojącymi, które uzupełniają płytę skateparku lub stanowią urozmaicenie funboxów, banków czy platform.



5. Quarter pipe

- **Długość: 275 cm**
- **Szerokość: 244 cm**
- **Wysokość: 100 cm**

Banki i quartery służą do rozpędzania się na środkowe przeszkody skateparku (funboxy, grindboxy, poręcze), są też elementami, na których wykonuje się różnego rodzaju ewolucje. Urządzenia te można łączyć, tworząc ścianę, dodatkowo wzbogacając ją o poręcze, grindboxy, schody, dzięki czemu skatepark staje się dużo ciekawszym miejscem. Banki i quartery mogą również stanowić elementy składowe platform.

